

职业生涯规划书

江汉艺术职业学院设计学院几几级动漫班 某某

我是一名动漫专业的高职生。为了在今后竞争激烈的社会中取得立足之地，特地为自己制定职业生涯规划。

（一）自我认知

我的基本条件：学习成绩中等，家庭经济还行。

我的性格：比较内向腼腆，喜静；做事认真严谨，踏实努力；比较重感情。

我的优点：不怕苦不怕累，做事坚持到底；做事认真仔细，关心他人，人品端正，有上进心；能够接受别人对我的批评和建议。

我的缺点：过于关心他人，易感情用事；缺乏社会经验；学习能力不够强。

（二）专业认知

我的专业是动漫专业，动漫设计专业是通过现代艺术之理念和现代艺术之能力实践的专业学习，培养学生的艺术美感、理性思维和创作鉴赏能力。

本专业培养掌握动漫设计与制作的基本理论知识和相关应用领域知识，具有动漫设计与制作、绘画等技能，并具有熟练计算机技术操作能力的技术应用型人才。主修课程有：素描、色彩、速写、艺术概论、造型艺术、视听语言、动画造型与流程、原画、三维动画。软件包含 FLASH, MAX, PREMIERE, PHOTOSHOP 等。

专业素质要求：

1 文学修养：他的水平直接影响动画人员的专业水平，不同层次的文学修养会使动画片的主题创作和表现手段产生很大变化，直接影响动画片的质量。

2 绘画能力：熟练的绘画技巧是动画专业人员应具备的业务条件，每个动画工作者都应该具备扎实的绘画基本功，具有素描、色彩、速写的造型能力。

3 表现想象能力：动画工作人员要学习各种表演艺术知识，这是动画创作的必不可少的技能之一，同时还必须具有丰富的想象力。

4 丰富的生活经验和广泛的知识包含：音乐、历史、科技、自然、摄影、电影技术处理和电影镜头艺术等等。

5 动画语言的应用：动画语言是动作、表情语言，是肢体语言的综合体现；动画语言的应用，不光是掌握，重要的是有熟练的动画技巧并能熟练灵活的应用。

6 动画人员要具备团队精神:动画不是个体的创作,而是一个群体的创作,一部动画片的完成,既要有个人的明确分工又要有群体的合作,发挥优势互补的团队精神,影片才能顺利的完成。

(三) 确定目标

第一阶段: (2016-2018)

在校期间,努力学好专业和非专业知识,扎实绘画专业技能。同时,充分利用校内图书馆、校外购书店扩展知识范围,取得教师资格证;在假期做一些兼职,提高自己的社会经验,学会与人相处之道。

第二阶段: (2018-2020)

毕业之后,找份与自己专业相关的工作,自己喜欢的职业,跟同事,老板学习经验,虚心的向他们学习。

第三阶段: (2020-2023)

在这期间,与同事友好相处,通力合作,共同为企业创造财富:以主人翁的态度积极为企业发展出谋划策,以不断提升业务素质和能力为第一诉求,为今后的职业发展奠定坚实的基础。

第四阶段: (2023-2026)

在有了稳定的工作,有了一些经验之后,并且在这几年有了一些积蓄,想独立出来创业,开自己的公司当老板。通过自己的努力把公司的业务做大,将公司做强;不断学习新的知识充实自己;用科学的管理方法来管理自己的公司。

(四) 职业计划实施(注:可多写几条,具体措施)

1. 教育为先:“学无止境, ” “活到老,学到老”。

2. 虚心向别人请教:在学校期间经常和老师、同学多交流、讨论;暑期参加实习,更加的了解工作和社会;步入社会后经常与上司和同事沟通,加深了解,搞一些活动,增加友谊。

3. 实践锻炼:在校期间多参加社会工作,增加胆量和口头表达能力;结交很多朋友,为今后打下基础;多参加一些有关职业方面的讲座和培训。

我要从现在做起,按部就班地根据每一阶段的目标,扎扎实实地走好每一步。同时我也会根据各阶段的具体情况,对规划做适时的修正和调整,避免走弯路。